



Estado do Rio Grande do Sul
MUNICÍPIO DE BROCHIER

CNPJ: 91.693.309/0001-60

Rua Guilherme Hartmann, nº 260 – Centro – CEP: 95790-000
Fone: (51) 3697-1212 - Fax: 3697-1218 - E-mail: licitacoes@brochier.rs.gov.br

ATA DE JULGAMENTO

LICITAÇÃO MODALIDADE CONVITE Nº 05/2023
PROCESSO Nº 1048/2023

Objeto da Licitação: Construção de sanitários públicos, anexos ao Ginásio Municipal Darci Fetzner:

Aos vinte e sete dias do mês de dezembro de dois mil e vinte e três, às nove horas e trinta minutos, na sala de trabalho da Comissão Permanente de Licitações da Prefeitura Municipal de Brochier, sito à Rua Guilherme Hartmann, nº 260, Centro, neste Município de Brochier/RS, presentes os membros da Comissão Permanente de Licitações, nomeados pela Portaria nº 6.043, de dez de janeiro de dois mil e vinte e três, foi instalada a sessão de julgamento da licitação em epígrafe.
Inicialmente, os membros da Comissão analisaram as propostas das empresas habilitadas, notadamente em relação ao objeto da licitação e, em especial, as planilhas de orçamento unitário e global constantes dos projetos básicos, decidindo em seguida, pelo critério de MENOR PREÇO GLOBAL, **APROVAR** a cotação apresentada pela empresa **ALP CONSTRUÇÕES LTDA** - CNPJ: 41.700.599/0001-53, pelo valor global de **R\$ 167.506,19** (cento e sessenta e sete mil, quinhentos e seis reais e dezenove centavos) pela execução da obra, sendo **R\$ 125.629,89** (cento e vinte e cinco mil, seiscentos e vinte e nove reais e oitenta e nove centavos) referentes ao total dos materiais e **R\$ 41.876,30** (quarenta e um mil, oitocentos e setenta e seis reais e trinta centavos) referentes ao total da mão de obra.
Ato contínuo, a Comissão decidiu pelo prosseguimento do processo, considerando a manifestação expressa das empresas participantes, abrindo mão do prazo recursal.
Nada mais a considerar no presente ato, deu-se por encerrada a Sessão de Julgamento.

COMISSÃO:

Membro Suplente
Priscila Kleber Viacava

Presidente
Volnei Luís Herzer

Membro Titular
Cristina Luisa Chapuis